

トライボロジスト

Journal of Japanese Society of Tribologists

テニスのトライボロジー

川副嘉彦

“トライボロジスト” 第 54 卷 第 7 号 別刷

2009年 7月 15日 発行

社団法人 日本トライボロジー学会



テニスのトライボロジー

原稿受付 2009年2月6日

“トライボロジスト” 第54巻 第7号 (2009) 452~457

1. テニスラケットの性能とボールのスピン

テニスラケットは、素材の複合化により設計・製造の自由度が大きくなり、現在は、身体的条件や技術的条件の異なる使用者との整合を考慮したきめの細かい設計を目指す段階に至っている。打球感の改善をめざして圧電素子をラケット首部に組み込んだものやグロメットに滑車を使用したものなど、種々のラケットが市販されている。図1は、過去の木製ラケットと最近のハイテクラケットの代表例を示す。

ラケットを振るプレーヤーの動作（スイング）およびラケット・ボールの衝突現象を考慮して、従来人間の感覚により評価されていたラケット性能を客観的に評価するシステムの開発やデータベースの構築が進められており、反発性能、操作性、ボールの飛び、打球感などについては、多くのことが明らかになってきた^{1,2)}。

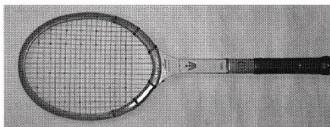
テニスはコート内にボールをコントロールするスポーツであり、コントロールには適切なスピンドル（回転）が必要である。スピンドルの良くかかったボールはバウンドしてから鋭く跳ね上がる所以、打ち返すのが難しい。

打球面のラージサイズ化と軽量化により、ラケットの操作性が良くなるとともに、一般プレーヤーでもトップスピンドル打法が一般的になり、ラケットやストリングスの種類とスピンドル性能の関係に関する研究が集まる一方で、長い間の研究にもかかわらず、スピンドル性能のメカニズムは謎であった。

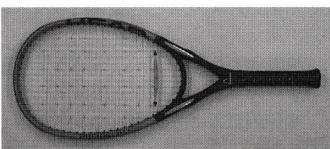
しかし、最近、毎秒1万コマの超高速ビデオ画像解析によってスピンドルのメカニズムが明らかにな

川副嘉彦

埼玉工業大学 工学部ヒューマン・ロボット学科
(〒369-0293 埼玉県深谷市普済寺1690)



(a) 木製ラケット：フェイス面積 68 in² (439 cm²)、質量 375 g、全長 27 in (68.6 cm)



(b) インテリジェントファイバーラケット：フェイス面積 114 in² (736 cm²)、質量 241 g、全長 27.75 in (70.5 cm)

図1 過去の木製ラケットと最近のハイテクラケット

った^{3,4)}。すなわち、(1)ストリングスの縦糸・横糸の滑りが重要な役割をすること、(2)縦糸・横糸の交差点にできたノッチ（溝）がスピンドル性能を低減させること、(3)ノッチができるストリングス（図2）を潤滑することによりスピンドル性能が回復すること、(4)縦糸と横糸がお互いに滑ってボールがストリングスに食い込みやすいほど、ボールが離れるときに横に伸びた縦糸が元に戻りやすく、元に戻るときのストリングス面内復原力も大きいので、スピンドルがかかりやすい、などがわかつてきた。

本稿では、最近のテニスに特徴的なトップスピンドルとストリングスの摩擦特性の関係について紹介したい。

Tribology in Tennis

By Yoshihiko KAWAZOE, Dept. of Human-Robotics, Faculty of Engineering, Saitama Institute of Technology (1690, Fusaiji, Fukaya-shi, Saitama 369-0293, E-mail : kawazoe@sit.ac.jp)

Key Words: tribology, friction, tennis racket, strings, spin

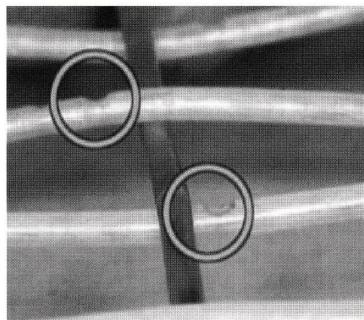


図2 ラケット使用後にストリングス縦糸・横糸の交差点にできたノッチ（溝）
〔出典：文献4〕

2. テニスボールとストリングスの特性

図3は、(a)ボールおよび(b)ボール・ストリングス複合系の復原力・変形特性の実測結果である。たわみ量 X に対するストリングス、ボール、およびボール・ストリングス複合系の等価ばね剛性（ストリングス剛性は一般に面圧と呼ばれる）は、変形量の増大に伴って強い非線形の硬化ばね特性を示す。

硬い壁にボールをぶつけたときのボールと壁の反発係数実測値は、入射速度が増すほど、ボールの変形（つぶれ）によるエネルギーロスの割合が大きく、反発係数が下がっていく。一方、図4は、ラケットヘッドを固定して、ストリングス面にボールをぶつけたときの（ボールとストリングスの）反発係数実測値 ϵ_{bg} である。鉄のボールをストリングスに衝突させたときの反発係数は100%に近く、ストリングスの優れた弾性によって楽にボールを打つことができる。テンションと呼ばれる初張力の実用範囲は45~65lbs (200~300N)であり、反発係数に及ぼすテンションの影響は小さい。「ストリングスを緩く張るとテニス肘防止になる」というのは誤解である。ストリングスの「面圧」（たわみ剛性）は、図5に示すように、たわみ量（横軸）に比例して高くなり、衝突速度（この場合は V_b ）が増すと10倍近くまで変化する。テンションが影響するのは、衝突速度10m/s以下の線形（非実用）範囲での

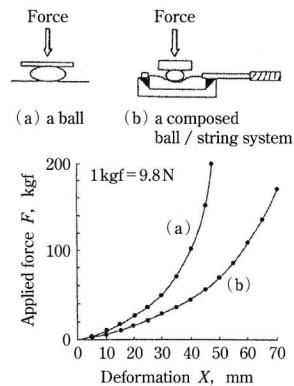


図3 ボールとストリングスの荷重-変形試験
〔出典：文献1〕

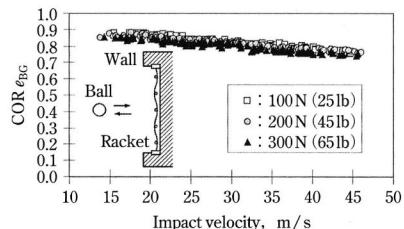


図4 ストリングスとボールとの反発係数 ϵ_{bg} に及ぼす衝突速度とテンション (lb : ボンド) の影響
〔出典：文献2〕

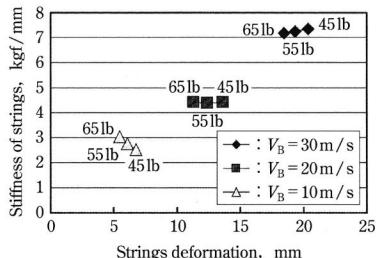


図5 ストリングス面圧（たわみ剛性）に及ぼす衝突速度 V_b とテンション (lb : ボンド) の影響
〔出典：文献2〕

話である¹⁾。

3. テニスラケットの反発性能予測

ボール・ストリングス系の非線形復原力特性および減衰特性を実験的に1自由度の等価系に同定し(図6),さらにラケットあるいはラケット・腕系の剛体運動特性および振動特性も実験的に同定することができる。

図7は宙吊りラケットのストリングス面の先端側、中心、および根元側の位置にボールが30m/sで衝突したときのラケットの初期振動振幅を予測した例である。ストリングス面の中心で衝突するとラケットフレーム振動が小さく、反発係数が高い。

図8は、宙づりの静止ラケット($V_{Ro}=0$)の先端側から根元側まで位置を変えてボールを衝突させたときの跳ね返り速度 V_B と入射速度 V_{Bo} の比 e (反発力係数と定義する)の実測値と予測値であり、ラケットの反発性能評価に使われる。

インパクトにおけるボールの変形によるエネルギー損失およびラケットフレームの振動によるエネルギー損失が少ないとほど、ボールとラケットの反発係数 e_f が高い。衝突位置での反発係数 e_f が高く、衝突位置に換算したラケットの換算質量 M_r が大きいほど反発係数 e は大きい。

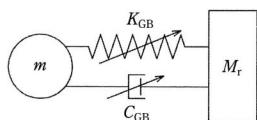


図6 ボール・ストリングス複合系の衝突モデル
〔出典：文献1〕

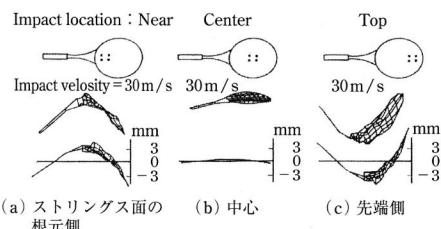


図7 インパクトの瞬間のラケットの初期振動振幅予測値
(衝突速度: 30 m/s, 衝突位置) 〔出典：文献1〕

図9は、ボールの飛びに関するラケット性能を予測するためのスイングモデル例である。肘と手首の関節角度を一定にして、肩関節トルク N_s を与える、 V_{Bo} で飛んでくるボールをラケットヘッドが90度回転したときの速度 V_{Ro} で打撃する。ラケットでボールを打撃する場合は、衝突直前のボール速度を V_{Bo} とすると、打球速度 V_B は、反発速度成分 eV_{Bo} とプレーヤーのスイングによる速度成分 $(1+e) \cdot V_{Ro}$ との和になる。

図10は、ラケット面の長手軸から外れた横の

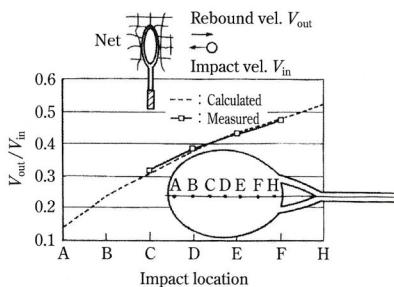


図8 反発特性(反発力係数) e の実測値と予測値
〔出典：文献1〕

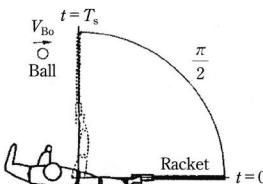


図9 スイングモデル例(グランドストローク)
〔出典：文献1〕

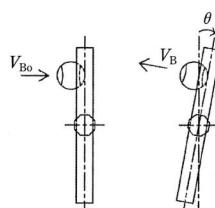


図10 オフセンター打撃における面安定性
〔出典：文献1〕

オフセンター打撃において、ボールがストリングス面に接触してから離れるまでにラケット面が傾く回転角度 θ （面安定性）を示す。ラケット面の先端側では回転しにくいが、面の中心から根元側では、軽量型ラケットは接触時間約3/1000秒間に約10度程度傾く。ラケット面が傾くと、打撃後のボール速度 V_B の方向が意図した方向とずれてしまう。

図11、図12は、それぞれラケットのフェイス（打球面）面積が100, 110, 120 in²の軽量ラケット（ストリングスを含む重量が約290g）でボールを打撃したときの反発係数予測値 e_r 、スイングによるボールの飛びの予測値 V_B （紙面の都合で長手軸中心線上のみ表示）の例である。打球面が広くなるほど、反発係数 e_r は低下するが（図11）、反発力係数 e が高いために（図は省略）、

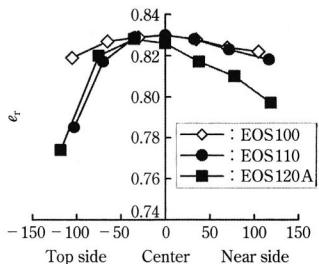


図11 フェイス面積と反発係数予測値 e_r （質量・フレーム剛性のほぼ等しい軽量ラケット）〔出典：文献1〕

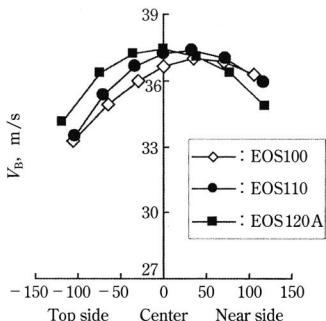


図12 フェイス面積とボールの飛びの予測値 V_B （質量・フレーム剛性のほぼ等しい軽量ラケット）
〔出典：文献1〕

ボールの飛びは良い（図12）。デカラケは面安定性（図10）も良い¹⁾。

4. スピンのメカニズムとストリングス交差点潤滑による性能向上

ボールに「食いつきの良い」ストリングスが存在することを多くのプレーヤーが経験的に認めていながら、現在数百種類も市販されているストリングスの種類・材料・ゲージ（素線直径）・張力などがどのようにスピンに影響するかは不明であった。ストリングスの摩擦が大きいほどスピンがかかるというのが従来の仮説であったが、最近、実際は逆に、摩擦が小さいほど縦糸と横糸が互いに滑って縦糸が横にずれやすいので、ボールがストリングスに食い込みやすく、また横に伸びた縦糸が元に戻るときの復原力によりスピンがかかりやすいことが高速ビデオ画像解析により明らかになった。

図13は、ボールを打撃したときのテスターのトップスピン打法を示す。斜めから撮影した高速ビデオ画像（毎秒1万コマ）の一部であり、(a)はインパクト直前、(b)はボールとストリングスが接触している期間（約3~4ms）、(c)はボールがストリングス面から離れる瞬間のフレームを示す。ボールとラケットが接触している間のラケット面の角度の変化はほとんどなく、この間のラケットによるスピン操作は不可能である。

インパクトでラケット面が真後ろになるように撮影したビデオ画像（1万コマ/秒）の代表的なフレーム（コマ写真）について、(a)ストリングスを張ってから1週間ほど毎日3時間使用したラケットの場合（使用後ストリングス）と(b)使用後ストリングス交差点に潤滑剤（シリコーン系オイル）を塗った場合を比較すると、潤滑剤を塗った(b)の場合は、縦糸が直角方向へ大きくずれ、ボールが離れるときには元に戻っているのに対し



図13 トップスピン打撃（撮影：1万コマ/秒）
(a) 0.000 (b) 0.002 (c) 0.004

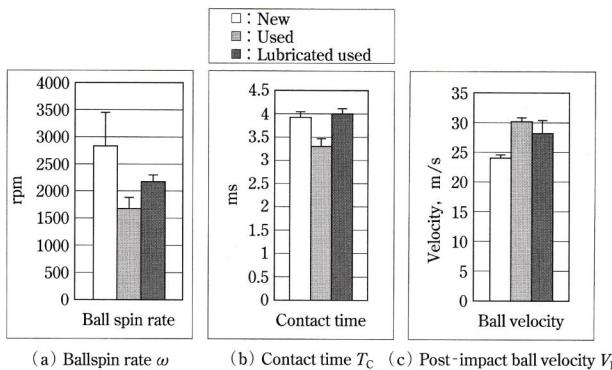
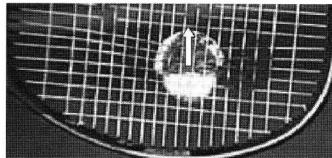
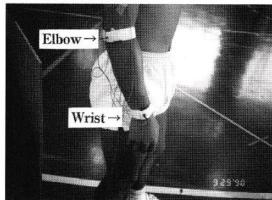


図14 ストリングスとスピニング性能（3回平均値と標準誤差）〔出典：文献4〕

図15 横にずれたストリングス縦糸が元に戻るときの復原力によるスピン
〔出典：文献4〕図16 手首関節と肘関節の衝撃振動の測定
〔出典：文献4〕

て、(a)の場合は、縦糸のずれが少なく、ボールが離れた後も縦糸がまだ一部横にずれたままになっている。

図14は、トップスピン打撃(図13)における高速ビデオ画像解析結果である。

ストリングスを張ってから1週間ほど毎日3時間使用したラケットの場合、新品のストリングスと比べるとスピニング量は平均40%低減する。縦糸と横糸の交差点にノッチ(溝)ができるで滑りにくくなるからである。ノッチのできたストリングスでも潤滑剤(国際特許)を塗るとスピニング量は平均30%回復し、接触時間は平均16%長くなる。スピニングの回復によって、打球速度は平均6%低減する。図15は、ストリングスの縦糸が横にずれやすくて戻りやすいほど、ボールの「食いつき」が良く、戻るときの復原力によりボールにスピニングがかかる様子を示す。

スピニング量が多いとインパクトによる直接的な衝撃力も低減し、接触時間が長くなり、ラケットや手に伝わる衝撃振動も低減する。コントロール性

とホールド感が増し、バウンド後のボールが高く跳ね上るので、対戦相手は打ちづらい^{2,3)}。

図16は、手首関節と肘関節の衝撃振動の測定位置を示す。図17は手首関節の衝撃振動波形の予測結果であり、ボールとの衝突位置はラケット面先端側である。図17(a)は、衝突速度30m/sでフラットに正面衝突する場合であり、図17(b)は通常のトップスピン、図17(c)は潤滑剤を塗ったストリングスでのトップスピンに相当する。図17(b)、図17(c)の垂直成分・力積はそれぞれ図17(a)の0.85倍、0.65倍である。縦糸が横にずれてストリングス面に平行な面内復原力によりスピニング量が増大し、接触時間が長くなると、フレーム振動が低減し、ボールとストリングスのたわみも減少してボールに接触した部分だけが窪んでいるように見える。これらが、「ボールをくわえる感覚が高まる」「ホールド感が増す」「打球感がマイルドになる」などのテスターの打

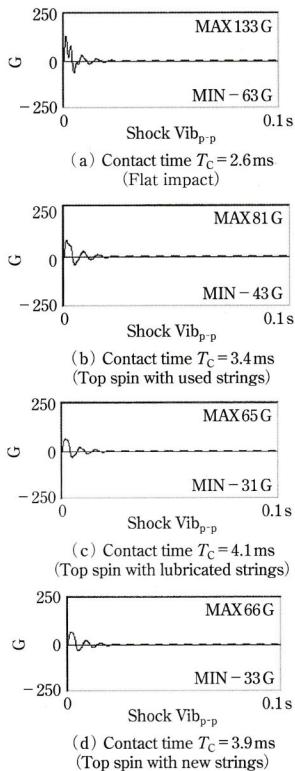


図 17 ラケット面先端から 95 mm 手前的位置でボールを打撃したときの手首関節衝撃振動予測波形（衝突速度：30 m/s）〔出典：文献 4〕

球感に対応すると考えられる。

5. 硬くてツルツルのポリエステルが主流に

表面摩擦の大きいスピングットと呼ばれるナイロン系より、摩擦が少ないポリエステルのようなストリングスの方が、スピングがかかりやすい。すでに、数年前から世界のテニスは、ナイロン系に代わって硬くてツルツルのポリエステル系が主流になっており、天然ガットでさえ凌駕している。

6. おわりに

その後、テレビ番組の製作過程においてスピング運動の超高速ビデオ映像解析の機会を得た。この実験においても、試合後の天然ガット（牛の腸）には交差点に深い溝ができる（図 2）、縦糸の横方向へのずれと戻りによる面内復原力が少ないと同時に、スピング量が顕著に低減し、接触時間も短く、本稿のトップスピングのメカニズムを裏づける結果であった。また、アマチュアに比べてプロのトップスピング打撃では、打球速度の差は少ないが、スピング量がはるかに大きかった。アンダースピング（スライス）に関しても、アマチュアに比べてプロの打撃では、スピング量が多く、打球速度も速く、ボールとガットの接触時間も長かった。テニスボールの毛羽（フェルト）なしボールとの比較についても興味深い結果を得たが、これらについては別の機会に紹介したい。

文 献

- 1) 川副嘉彦：テニスラケットの素材・構造と性能、バイオメカニクス研究, 7, 2 (2003) 136.
- 2) 川副嘉彦：テニスのデカラケ、厚ラケでコントロールとスピードがよくなるのはなぜ、スポーツ工学, 2 (2007) 23.
- 3) 川副嘉彦・沖本賢次・沖本啓子：テニスラケットのスピング性能のメカニズム（ストリング交差点潤滑によるスピング性能向上の超高速ビデオ画像解析），日本機械学会論文集（C編），72, 718 (2006) 1900.
- 4) Y. KAWAZOE & K. OKIMOTO: Tennis Top Spin Comparison between New, Used and Lubricated Strings by High Speed Video Analysis with Impact Simulation. Theoretical and Applied Mechanics Japan, 57 (2008) 511.

■■■■■ 著者プロフィール ■■■■■
川副 嘉彦 1944 年生まれ。東京大学工学系研究科博士課程単位取得退学。現在、埼玉工業大学工学部教授、工学博士（東京大学）。日本機械学会フェロー。専門は機械工学、スポーツ工学、ヒューマン・ロボット学。日本機械学会賞受賞（1995 年度）、第 4 回 21 世紀連合シンポジウム・科学技術と人間・シンポジウム賞受賞（2005 年度）。主研究テーマは、スポーツとロボットにおける身体の同時並列・自律分散制御。

